

M1 Organización y arquitectura computacional FIN A

Proyecto Integrador

| **Tutor:** | **Ruth Valdez Puente** |
| --- | --- |
| **Estudiante:** | **José Ramón Ibáñez Posadas** |
| **Matricula:** | **BNL098377** |
|  |  |
|  |  |
| San Nicolás de los Garza, Nuevo León | sábado, 08 de Febrero de 2025 |

Desarrollo

Liga de Vídeo

<https://youtu.be/WFYff3Nmis0>

**Bibliografía**

UNA CULTURA DE SEGURIDAD [Documento PDF]. Recuperado de <https://www.oecd.org/sti/ieconomy/34912912.pdf>

Pearlman, S. (2019). ¿En qué consiste un proceso de ETL (Extraer, Transformar y Cargar)? [Sitio web]. Recuperado de <https://es.talend.com/resources/what-is-etl/>

Pérez, R. (2015). Creatividad computacional. México: Grupo Editorial Patria.

StatCounter. (s.f.). Operating System Market Share Worldwide [Sitio web]. Recuperado de <https://gs.statcounter.com/os-market-share>

Sol, D. (2016). Sistemas operativos. México: Grupo Editorial Patria.

10 ejemplos de Internet de las cosas aplicados en el día a día [Sitio web]. (2019). Recuperado de https://www.prevencionintegral.com/actualidad/noticias/2019/05/23/10- ejemplos-internet-cosas-aplicados-en-dia-dia

Bahillo, L. (2019). Historia de Internet: cómo nació y cuál fue su evolución [Sitio web]. Recuperado de <https://marketing4ecommerce.mx/historia-de-internet/>

E.E. / Agencias. (2018). ¿Es cierto que los peces tienen mala memoria? La asombrosa verdad tras el mito [Sitio web]. Recuperado de <https://www.elespanol.com/ciencia/investigacion/20181017/cierto-peces-mala-memoriaasombrosa-verdad-mito/345965910_0.html>

Equipo Editorial. (s.f.). Ventajas, desventajas y ejemplos de negocios peer to peer [Sitio web]. Recuperado de <https://destinonegocio.com/co/negocio-por-internet-co/ventajasdesventajas-peer-to-peer/>